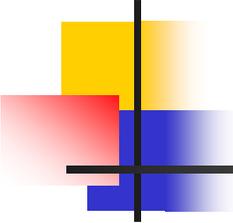


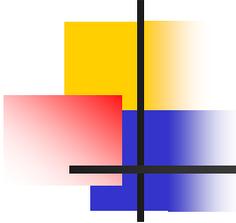
Contenidos

- El problema de la sección crítica
- Semáforos
- **Regiones críticas**
- Monitores



Bibliografía

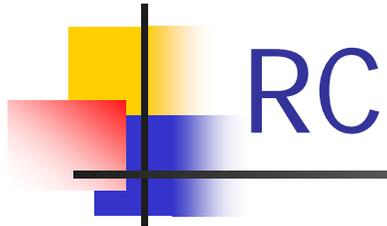
- Programación Concurrente
 - J. Palma, C. Garrido, F. Sánchez, A. Quesada, 2003
 - Capítulo 5
- Concurrent Programming
 - A. Burns, G. Davies. Addison-Wesley, 1993
 - Capítulo 7
- Sistemas Operativos
 - A. Silberschatz, P. Galvin. Addison-Wesley, 1999
 - Capítulo 6



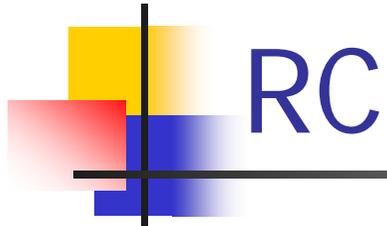
Región crítica (RC)

- Brinch Hansen, 1972

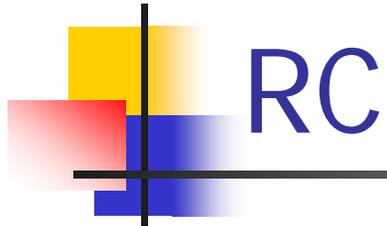
```
var
  i,j: integer;
  resource V: i, j;
...
...
region V do
  S;
```



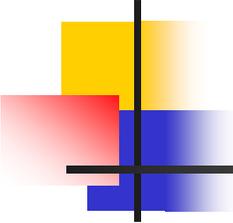
- La semántica de la RG establece
 - Los procesos concurrentes sólo pueden acceder a las variables compartidas dentro de su correspondientes RC
 - Un proceso que quiera entrar a una RC lo hará en un tiempo finito
 - En un instante t , sólo un proceso puede estar dentro de una RC determinada
 - Un proceso está dentro de una RC un tiempo finito, al cabo del cual la abandona



- Esto significa que:
 - Si el número de procesos dentro de una RC es igual a 0, un proceso que lo desee puede entrar a dicha RC
 - Si el número de procesos dentro de una RC es igual a 1 y N procesos quieren entrar, esos N procesos deben esperar
 - Cuando un proceso sale de una RC se permite que entre uno de los procesos que esperan

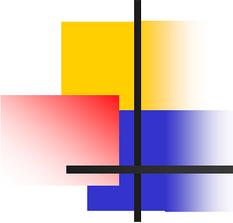


- Las decisiones de quien entra y cuando se abandona una RC se toman en un tiempo finito
- Se supone que la puesta en cola de espera es justa



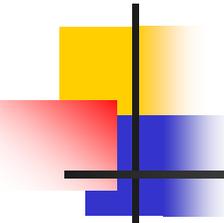
Región crítica condicional (RCC)

```
Var
  i , j : integer;
  resource V : i , j ;
...
...
region V when B do
  S;
```



RCC

- Su funcionamiento es similar a la RC sólo que además para que un proceso ejecute S , la condición B debe ser cierta
- La evaluación de la condición B se considera parte de la región crítica
- En caso de evaluarse a falso, abandona la RC para permitir a otros procesos entrar en ella

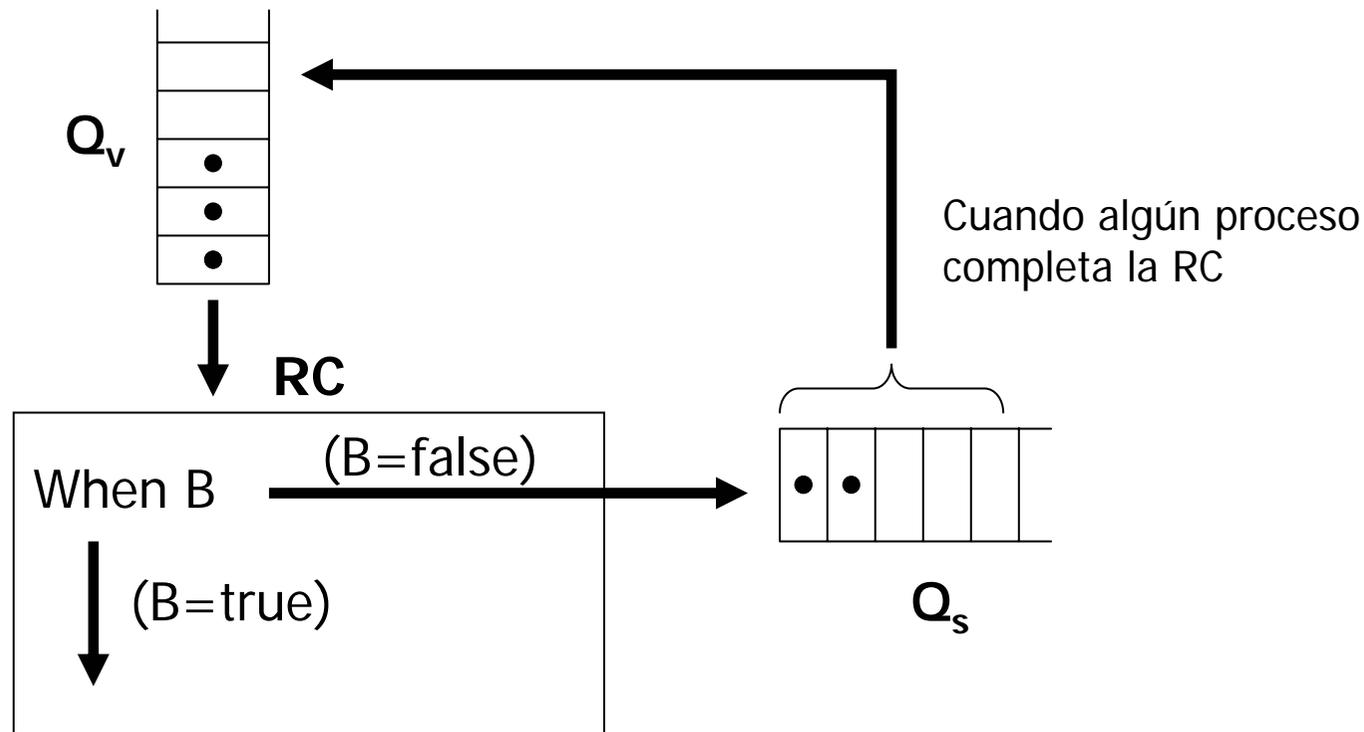


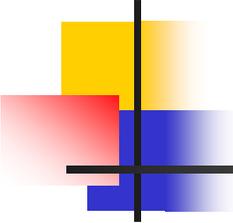
RCC

- Un proceso que haya evaluado la condición a falso no vuelve a entrar a su RC hasta que otro proceso abandone ésta (espera pasiva)
 - Se vuelve a ejecutar cuando ¡posiblemente! alguien haya modificado dicha condición

Implementación

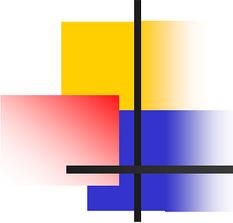
- Brinch Hansen sugirió el empleo de dos colas para la implementación de las RCC





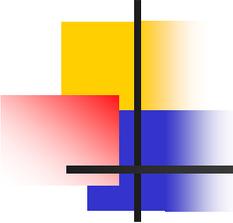
Limitaciones de las RCC's

- Aunque mejoran algunos aspectos negativos de los semáforos, tienen algunas limitaciones:
 - Pueden aparecer a lo largo de todo el programa
 - No se garantiza la integridad de las estructuras de datos compartidas
 - Realizar una implementación eficiente de las mismas es una tarea difícil



Ejercicios

- En un sistema concurrente existen dos tipos de procesos, A y B, que compiten por utilizar cierto recurso. Al recurso se accede mediante la rutina de solicitarlo, esperar hasta que se pueda usar, usarlo y luego liberarlo. En cualquier momento puede haber un máximo de N procesos de cualquier tipo usando el recurso (N es constante). Por otro lado, para que un proceso de tipo A pueda entrar a emplear el recurso, debe haber al menos el doble de procesos de tipo B que procesos de tipo A dentro del recurso. Diseñe un algoritmo que cumpla con estas reglas de funcionamiento empleando regiones críticas



Ejercicios

- Supongamos dos operaciones: `pedir_memoria(cantidad)` y `dejar_memoria(cantidad)`. Cuando un proceso pide memoria, se bloquea hasta que haya la cantidad pedida de páginas libres, una vez que ocurre las toma. Un proceso devuelve las páginas llamando a `dejar_memoria`. Implementar dichas operaciones usando RCC en los siguientes supuestos:
 - Implementar la sincronización sin establecer ninguna política de quién recibe primero.
 - Modificar lo anterior para que el trabajo que pide menos memoria sea el primero.
 - Cambiar la política anterior para que el primero en llegar sea el primero en salir o ser atendido.
 - Suponer que pedir y dejar devuelven páginas contiguas. Es decir, si un proceso reclama dos páginas, se retrasa hasta que haya dos páginas adyacentes disponibles. Desarrollar implementaciones de esa versión de `pedir_memoria` y `dejar_memoria`. Elegir una representación del estado de páginas de memoria.