

# **ARRANQUE DE MINIX**

***mpx386.s***



**Raúl F. Palma Méndez**

**Héctor Ruiz Ríos**

© **Universidad de Las Palmas de Gran Canaria**

# Arquitectura Intel 80386

## ⌘ Características principales:

- ☑ **Bus de datos y direcciones de 32 bits**
- ☑ **Registros internos de 32 bits**
- ☑ Puede controlar 4 Gb. Memoria RAM ( $2^{32}$ )
- ☑ Frecuencias de reloj de 16 a 40 Mhz.
- ☑ Capacidad de gestionar 64 Tb. mem. virtual
- ☑ Cambio dinámico tamaño bus (6, 16, 32 bits)
- ☑ **Soporta multitarea**

# Arquitectura Intel 80386

## ⌘ Características principales:

☑ Admite 3 modos de operación:

☒ **Modo real:** como el 8086

☒ **Modo protegido:** soporta las nuevas prestaciones

☒ **Modo virtual-86:** ejecutar programas igual que en el 8086 pero incorporando las principales características del entorno protegido.

# Arquitectura Intel 80386

## ⌘ Registros internos:

- ☑ Propósito general (8)

  - ☒ *EAX, EBX, ECX, EDX, EBP, ESP, ESI, EDI*

- ☑ Registro de puntero de instrucciones (*EIP*)

- ☑ Registro de flags (*EFLAGS*)

- ☑ Registros de segmento (6)

  - ☒ *CS, DS, SS, ES, FS, GS*

  - ☒ ***IDTR, GDTR, LDTR***

# Arquitectura Intel 80386

## ⌘ Acceso a los registros:

31	16 15	8 7	0
	[AH]	AX	[AL]
	[BH]	BX	[BL]
	[CH]	CX	[CL]
	[DH]	DX	[DL]

EAX Acumulador  
EBX Base  
ECX Contador  
EDX Datos

		SP
		BP
		SI
		DI

ESP Puntero a pila (stack pointer)  
EBP Puntero a base (base pointer)  
ESI Índice fuente (source index)  
EDI Índice destino (destin. index)

31	16 15	0
		IP
		Flags

EIP Puntero de instrucción  
EFlags Registro de flags

# Arquitectura Intel 80386

## ⌘ Direccionamiento en *modo real*

☑ Una dirección lógica está formada por:

☑ **Selector:** contenido del registro de segmento.  
Indica dónde comienza el segmento.

☑ **Desplazamiento:** valor sumado a la base del segmento (selector)

SELECTOR:DESPLZAMIENTO

# Arquitectura Intel 80386

## ⌘ Direccionamiento en *modo protegido*

☑ Un segmento se caracteriza por:

☒ **Base:** dónde comienza el segmento

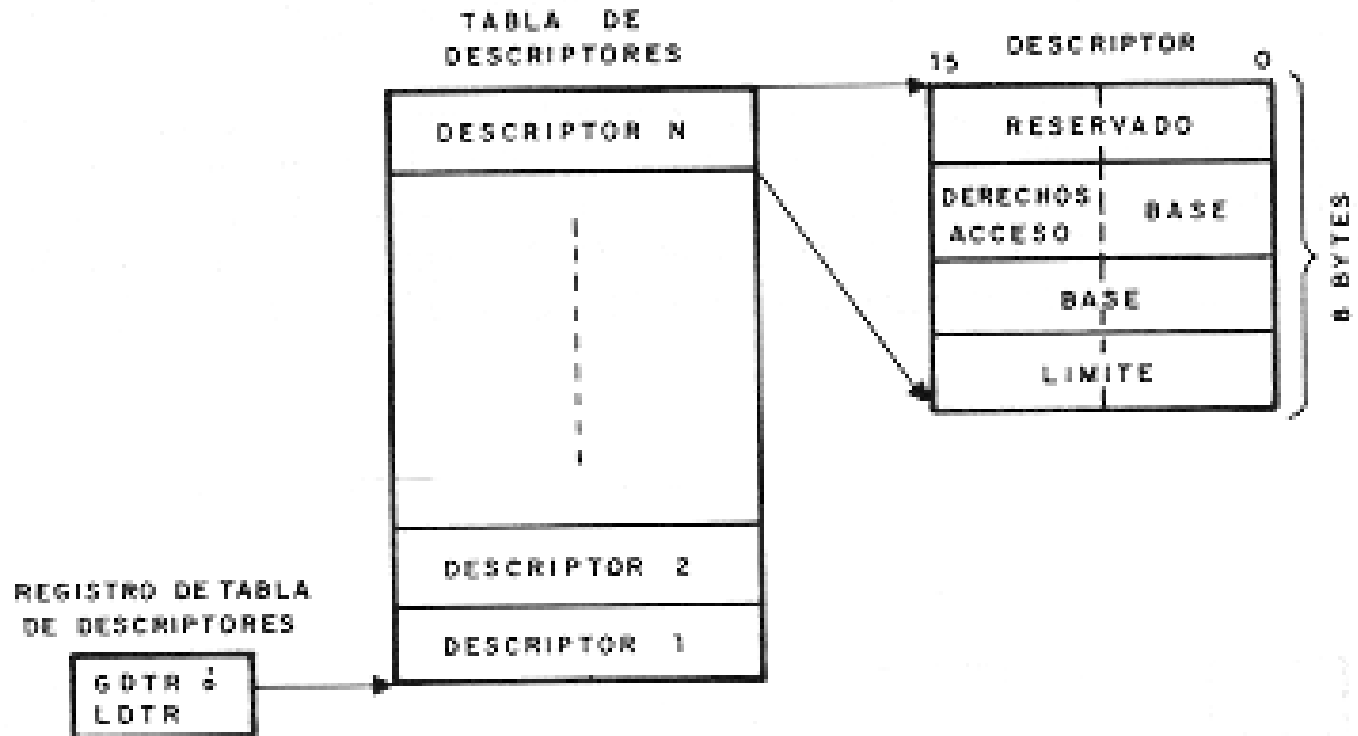
☒ **Límite:** determina el tamaño utilizable por el programador. Expresado en *desplazamiento*.

☒ **Atributos:**

- Tipo de segmento (lectura, escritura...)
- Nivel de privilegio
- Indicadores relativos a memoria virtual...

# Arquitectura Intel 80386

## ⌘ Direccionamiento en *modo protegido*





# Arquitectura Intel 80386

## ⌘ Tablas de descriptores

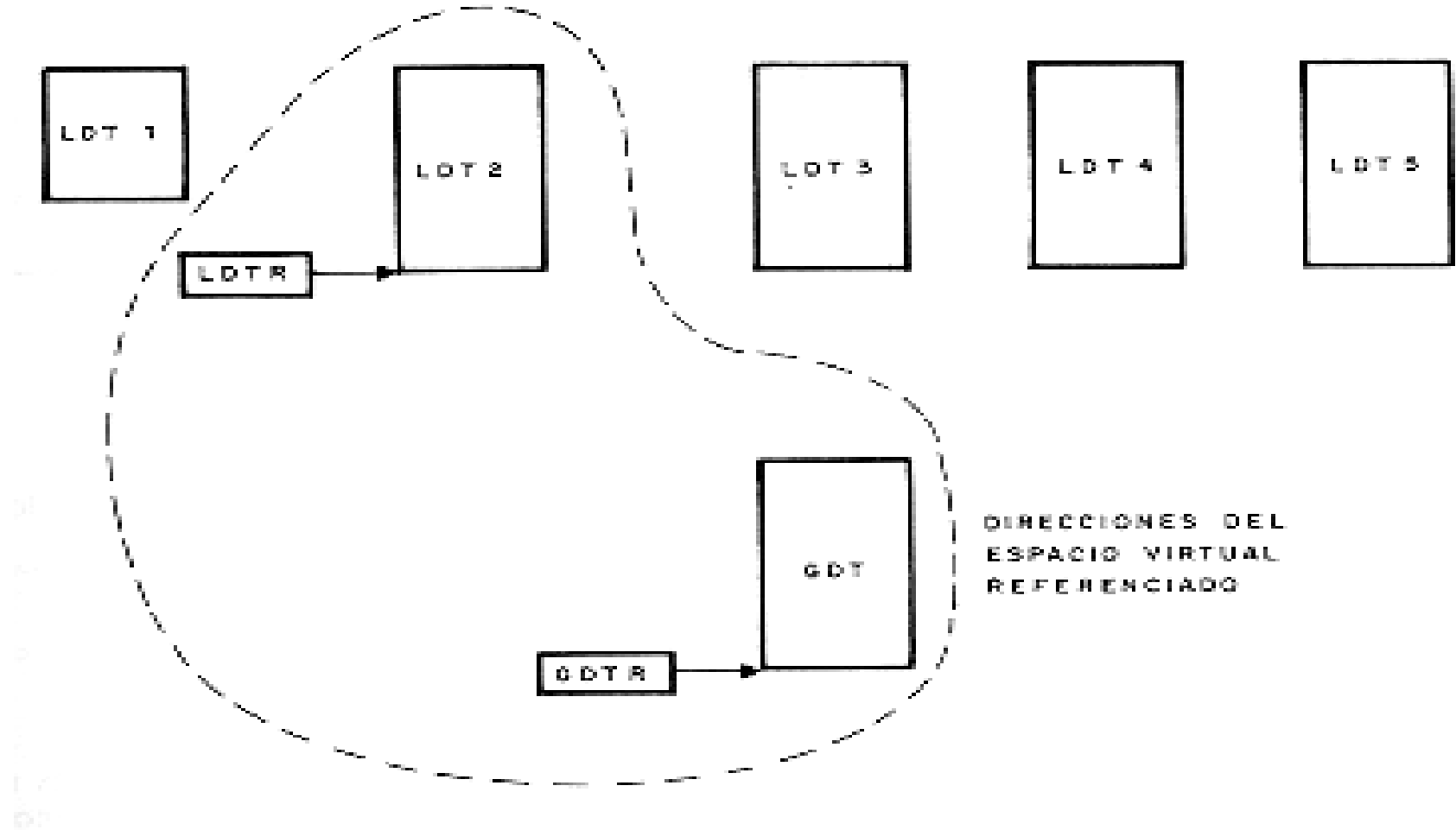
- ☑ Se usan en *modo protegido*
- ☑ Contienen referencias precisas para los segmentos a usar
- ☑ **GDT**: define cada segmento del área global
- ☑ **LDT**: define los segmentos del área local

# Arquitectura Intel 80386

## ⌘ Tablas de descriptores

- ☑ En todo momento se usa la *GDT* (común para todos los procesos) y una *LDT<sub>i</sub>* (específica para cada proceso *i*).
- ☑ ***GDTR*** y ***LDTR*** son los registros que las referencian
- ☑ **Una conmutación de tarea implica un cambio de *LDT* a través del registro *LDTR***

# Arquitectura Intel 80386



# Arquitectura Intel 80386

¡OJO! - Referencia a través de GDT

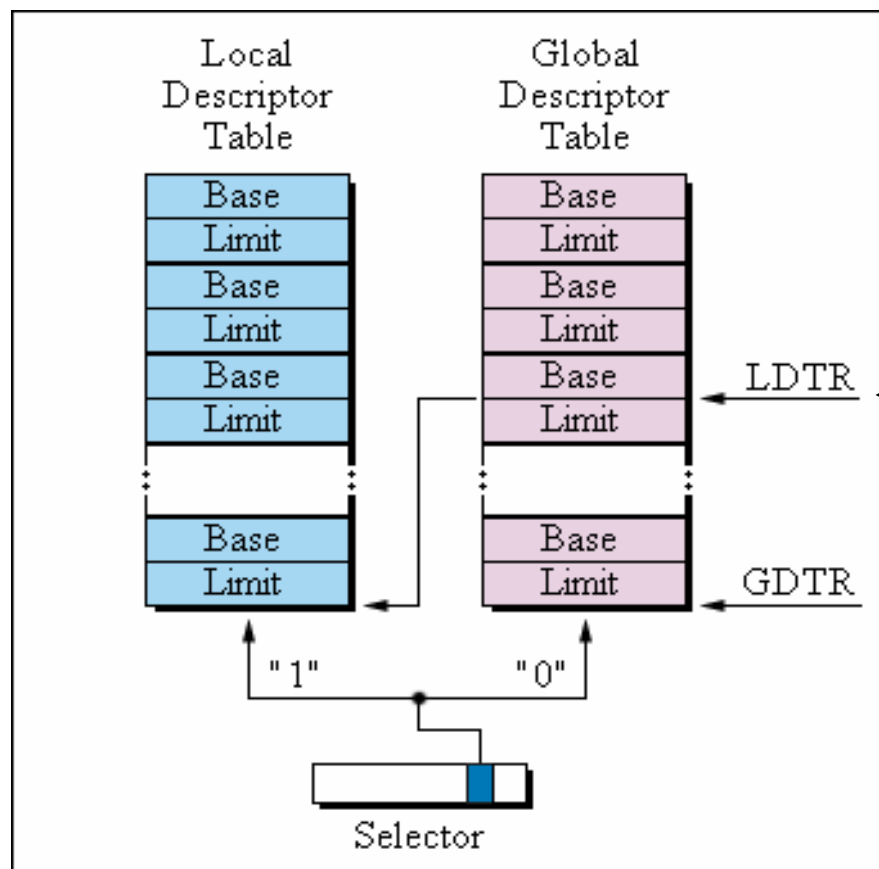
## Formato del selector



RPL - Requestor Privilege Level

TI - Table Indicator

INDEX - Index into descriptor table



# Arquitectura Intel 80386

## ⌘ MULTITAREA

- ☑ El procesador 386 soporta multitarea
- ☑ Al pasar de una tarea a otra debe guardarse el *contexto* (44 bytes) que viene determinado por:
  - ☒ Estados de los registros
  - ☒ Selector de la LDTi
  - ☒ Punteros de pila diversos niveles privilegio

# Arquitectura Intel 80386

- ☒ Esto se guarda en el segmento **TSS** (en la *GDT*), referido por el registro **TR**.
- ☒ **TR** actúa como un selector de la *GDT*, seleccionando uno de sus descriptores que se corresponden con el segmento **TSS**.
- ☒ Ese descriptor poseerá la base y el límite del *TSS*.

# Arquitectura Intel 80386

## ⌘ Conmutación de tarea

- ☑ No hay instrucciones específicas para conmutar tarea
- ☑ Se usan JMP y CALL
- ☑ Se compone de varias etapas
  - ☒ Instrucción de conmutación, y salvar en el TSS el contexto
  - ☒ Cargar en TR el nuevo valor. Se direcciona el nuevo TSS, y se carga su contenido (contexto) en la CPU.
  - ☒ Se reanuda el procesamiento de la nueva tarea

# mpx386.s



Este archivo contiene un pedazo de código para inicializar las estructuras de control del MINIX.

En concreto esta es la versión para x386 (32 bits). La versión de 16 bits se realiza en el archivo mpx88.s

La selección de uno u otro se hace en el archivo mpx.s



# mpx386.s



⌘ El fichero mpx386.s realiza dos funciones diferenciadas:

☑ Inicialización del sistema

☑ Manejo de interrupciones,

- Hardware
- Software
- Excepciones

# Inicialización del sistema

- ⌘ Una vez que el proceso de autoarranque ha cargado el S.O. En memoria se transfiere el control a la etiqueta MINIX (línea 6051 en mpx386.s).
- ⌘ En este punto la CPU ya se encuentra en modo 32 bits (modo protegido).

```
6048      !*=====
6049      !*                MINIX
6050      !*=====
6051 MINIX:
6052      jmp     over_flags
6053      .data2  CLICK_SHIFT
6054 flags:
6055      .data2  0x002D
6056
6057
6058      nop
6059 over_flags:
```

# Inicialización del sistema

- ⌘ En la primera instrucción (línea 6052) existe un salto sobre unos cuantos bytes de datos que corresponde a flags del monitor, con las que identificamos varias de las características más importantes del núcleo (por ejemplo, que trabaja en 32 bits).
- ⌘ SE ESTÁN GUARDANDO DATOS EN EL SEGMENTO DE TEXTO!!! El segmento de datos no está inicializado

```
6048      !*=====
6049      !*                               MINIX
6050      !*=====
6051  MINIX:
6052      jmp      over_flags
6053      .data2   CLICK_SHIFT
6054  flags:
6055      .data2   0x002D
6056
6057
6058      nop
6059  over_flags:
6060
```

# Inicialización del sistema

- ⌘ De la línea 6061 a la 6071 se prepara un soporte de pila que ofrezca un entorno apropiado para el código compilado en C.

```
6061 ! Set up a C stack frame on the monitor stack. (The monitor
6062 ! right. The ss descriptor still references the monitor
6063         movzx    esp, sp
6064         push    ebp
6065         mov     ebp, esp
6066         push    esi
6067         push    edi
6068         cmp     4(ebp), 0
6069         jz     noret
6070         inc     (_mon_return)
6071 noret:   mov     (_mon_sp), esp
6072
```

# Inicialización del sistema

- ⌘ De la 6073 a la 6100 se encarga de obtener la dirección de la GDT del monitor y la del kernel y transfiere los datos de una a otra. Después carga los parámetros de arranque que necesita el entorno C

```
6073 ! Copiar tabla de descriptores global del mon. en el esp. de dir. del
      ! kernel
6074 ! y conmutar a ella. Asi, prot_init() puede actualizarla con efecto
      ! inmediato
6075
6076     sgdt     (_gdt+GDT_SELECTOR)
6077     mov     esi, (_gdt+GDT_SELECTOR+2) !GDT del monitor
6078     mov     ebx, _gdt                !GDT del kernel
6079     mov     ecx, 8*8
6080 copygdt:
6081     eseg     movb     al, (esi)
6082             movb     (ebx), al
6083     inc     esi
6084     inc     ebx
6085     loop    copygdt
```

# Inicialización del sistema

```
6086 mov     eax, (_gdt+DS_SELECTOR+2)
6087 and     eax, 0x00FFFFFF
6088 add     eax, _gdt
6089 mov     (_gdt+GDT_SELECTOR+2), eax ;Se fija la base de GDT
6090 lgdt    (_gdt+GDT_SELECTOR) ;Se carga en el procesador
6091
6092 ! Localizar paráms. de arranque, preparar registros de
    ! segmento de kernel y pila
6093 mov     ebx, 8(ebp)
6094 mov     edx, 12(ebp)
6095 mov     ax, ds
6096 mov     es, ax
6097 mov     fs, ax
6098 mov     gs, ax
6099 mov     ss, ax
6100 mov     esp, k_stktop
```

# Inicialización del sistema

- ⌘ A partir de aquí se llama (línea 6109) a la función ***cstart*** (escrita en C), donde se realizan ciertos procesos como la inicialización de la Tabla de Descriptores Global, GDT, la Tabla de Descriptores de Interrupción, IDT, y los mecanismos de protección de memoria.

```
6102 ! Call C startup code to set up a proper environment to run main().
6103     push     edx
6104     push     ebx
6105     push     SS_SELECTOR
6106     push     MON_CS_SELECTOR
6107     push     DS_SELECTOR
6108     push     CS_SELECTOR
6109     call    _cstart ! cstart(cs, ds, mcs, mds, parmoff, parmlen)
6110     add     esp, 6*4
6111
6112 ! Reload gdt, idtr and the segment registers to global
6113 ! descriptor table set up by prot_init().
6114
6115     lgdt    (_gdt+GDT_SELECTOR)
6116     lidt    (_gdt+IDT_SELECTOR)
```

# Inicialización del sistema

- ⌘ Al retornar de *cstart* se hacen efectivas las tablas de descriptores recién creadas mediante las instrucciones LGDT y LIDT de las líneas 6115 y 6116.

```
6102 ! Call C startup code to set up a proper environment to run main().
6103     push     edx
6104     push     ebx
6105     push     SS_SELECTOR
6106     push     MON_CS_SELECTOR
6107     push     DS_SELECTOR
6108     push     CS_SELECTOR
6109     call    _cstart ! cstart(cs, ds, mcs, mds, parmoff, parmlen)
6110     add     esp, 6*4
6111
6112 ! Reload gdtr, idtr and the segment registers to global
6113 ! descriptor table set up by prot_init().
6114
6115     lgdt    (_gdt+GDT_SELECTOR)
6116     lidt    (_gdt+IDT_SELECTOR)
```



# Inicialización del sistema

- ⌘ La instrucción `jmpf CS_SELECTOR:csinit`, que a simple vista tan sólo salta a la siguiente línea, es una parte importante del proceso de inicialización ya que fuerza el uso de las tablas inicializadas.

```
6114
6115         lgdt     (_gdt+GDT_SELECTOR)
6116         lidt     (_gdt+IDT_SELECTOR)
6117
6118         jmpf     CS_SELECTOR:csinit
6119 csinit:
6120         o16     mov     ax, DS_SELECTOR
6121         mov     ds, ax
6122         mov     es, ax
6123         mov     fs, ax
6124         mov     gs, ax
6125         mov     ss, ax
```

# Inicialización del sistema

- ⌘ Después todos los registros de segmentos normales cambian al segmento de datos y se carga la TSS actual, ya que no cambia.
- ⌘ MINIX termina con un salto (no una llamada) en la línea 6131 al punto de entrada *main* del Kernel (en main.c) y del cual nunca retornará. En este punto ha terminado el código de inicialización del mpx386.s

```
6118             jmpf      CS_SELECTOR:csinit
6119 csinit:
6120     o16      mov      ax, DS_SELECTOR
6121             mov      ds, ax
6122             mov      es, ax
6123             mov      fs, ax
6124             mov      gs, ax
6125             mov      ss, ax
6126     o16      mov      ax, TSS_SELECTOR !no other TSS is used
6127             ltr      ax
6128             push    0 ! poner banderas en un estado estable
6129             popf    ! elim. tarea anid. y habil. int.
6130
6131             jmp      _main      ! main()
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## ⌘ Tipos en el 80386

- El 80386 soporta tres tipos de fuentes de interrupción:
  - 1) **Interrupción Hardware**: Producida por dispositivos externos como el reloj, el teclado, etc...
  - 2) **Interrupción Software**: Producida por la ejecución de instrucciones específicas (*INT* o *INTO*).
  - 3) **Excepción**: Producida por el propio procesador al encontrar una situación anormal, producido y detectado en el desarrollo del programa en el curso de la ejecución.

# Manejo de Interrupciones MINIX

## ⌘ Interrupciones y excepciones

- ☑ Provocan la detención del programa actual.
- ☑ Primero se salva en pila la dirección de retorno.
- ☑ Al finalizar el servicio de la interrupción, reinicia otro proceso que no tiene porque ser el que la causó.

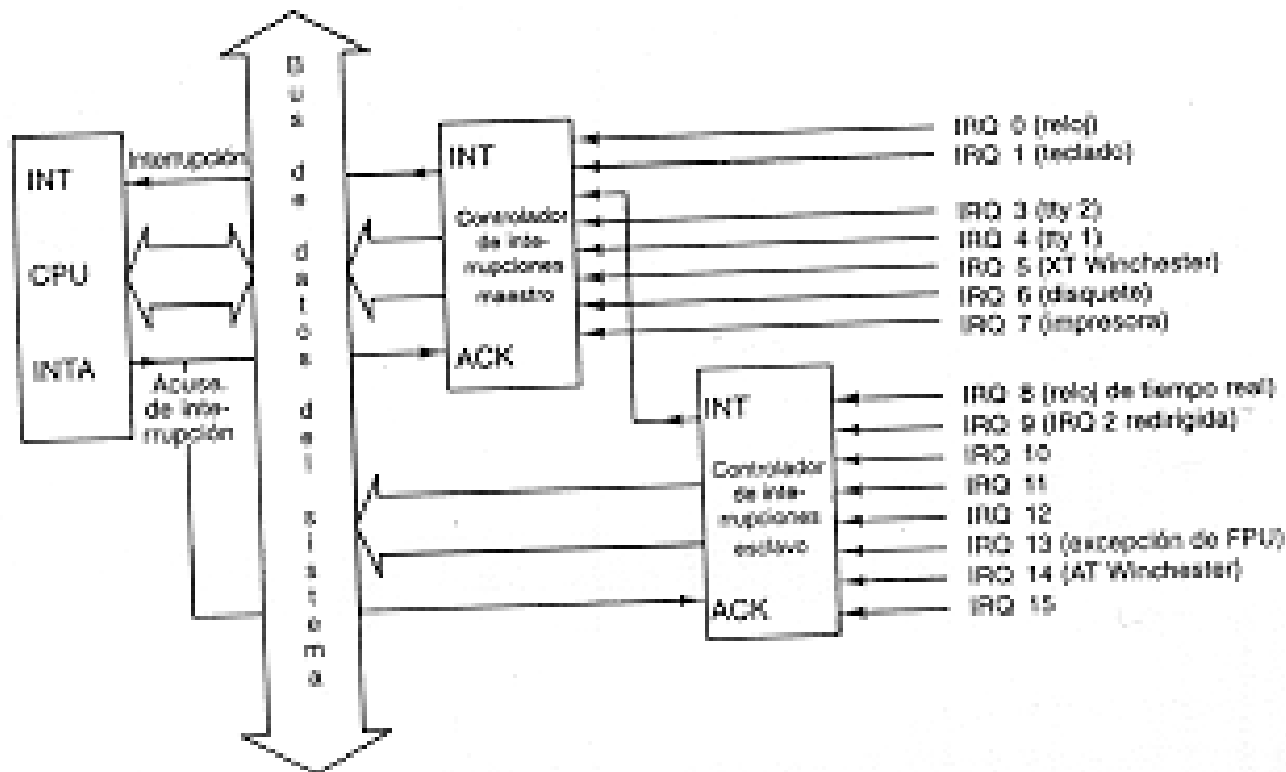
# Manejo de Interrupciones MINIX

## ⌘ Interrupciones Hardware

- ☒ En el Intel 386 las interrupciones Hardware se controlan mediante dos chips, uno maestro y otro esclavo.
- ☒ El chip esclavo tiene su salida irq 9 conectada a la entrada irq 2 del maestro, que es el que emite la interrupción al procesador por medio de la señal INT(Fig.1).
- ☒ *MINIX* usa macros para manejarlas porque una macro es más rápida que una subrutina.

# Manejo de Interrupciones MINIX

⌘ Fig. 1: Interrupciones Hardware en 80386



# Manejo de Interrupciones MINIX

## ⌘ Tratamiento en modo protegido

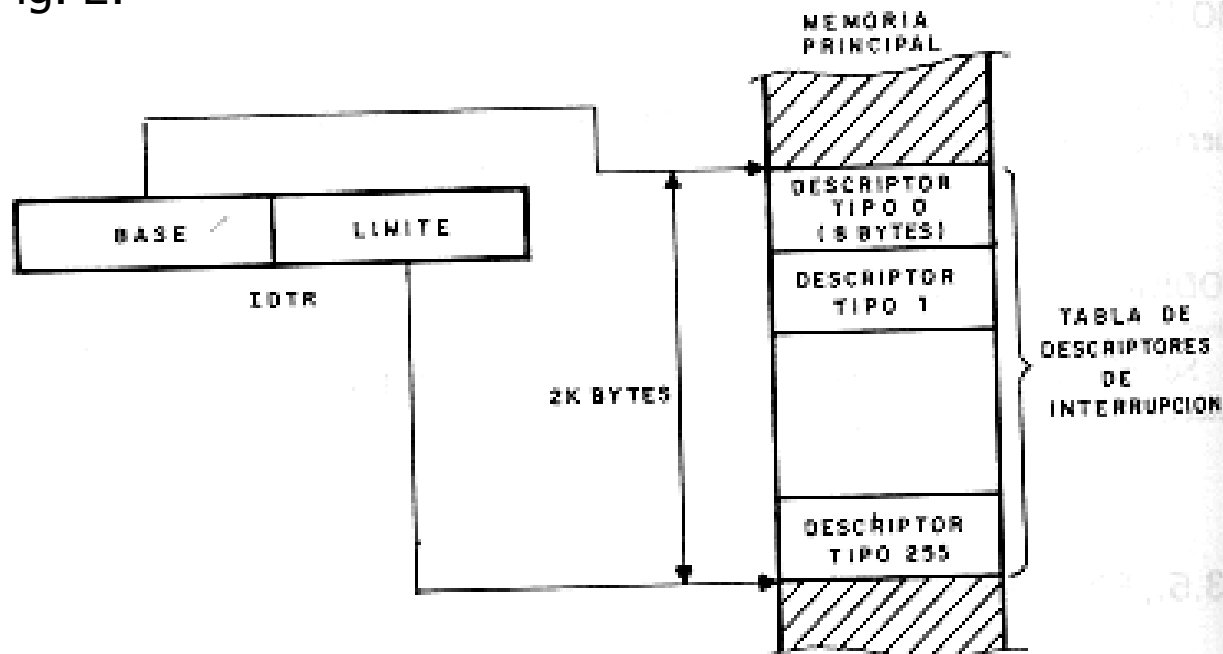
- El 80386 dispone de una tabla que contiene 256 **descriptores de puertas**. Cada descriptor consta de 8 bytes, dando lugar a una tabla de descriptores (puertas) de 2 KB.
- Esta **Tabla de Interrupciones** o **IDT**, se localiza en memoria física empleando el registro **IDTR** del procesador (como ocurre con la GDT y el GDTR) que es cargado con una instrucción LIDT durante la inicialización del S.O.(Fig. 2).
- La tabla de MINIX tiene 56 elementos, de los cuáles sólo se usan realmente 35. Los demás, están reservados para ser utilizados en posibles futuras mejoras del MINIX.

# Manejo de Interrupciones MINIX

## ⌘ Tratamiento en modo protegido

- **IDTR** se compone de *base física* y *límite* de la tabla de descriptores.

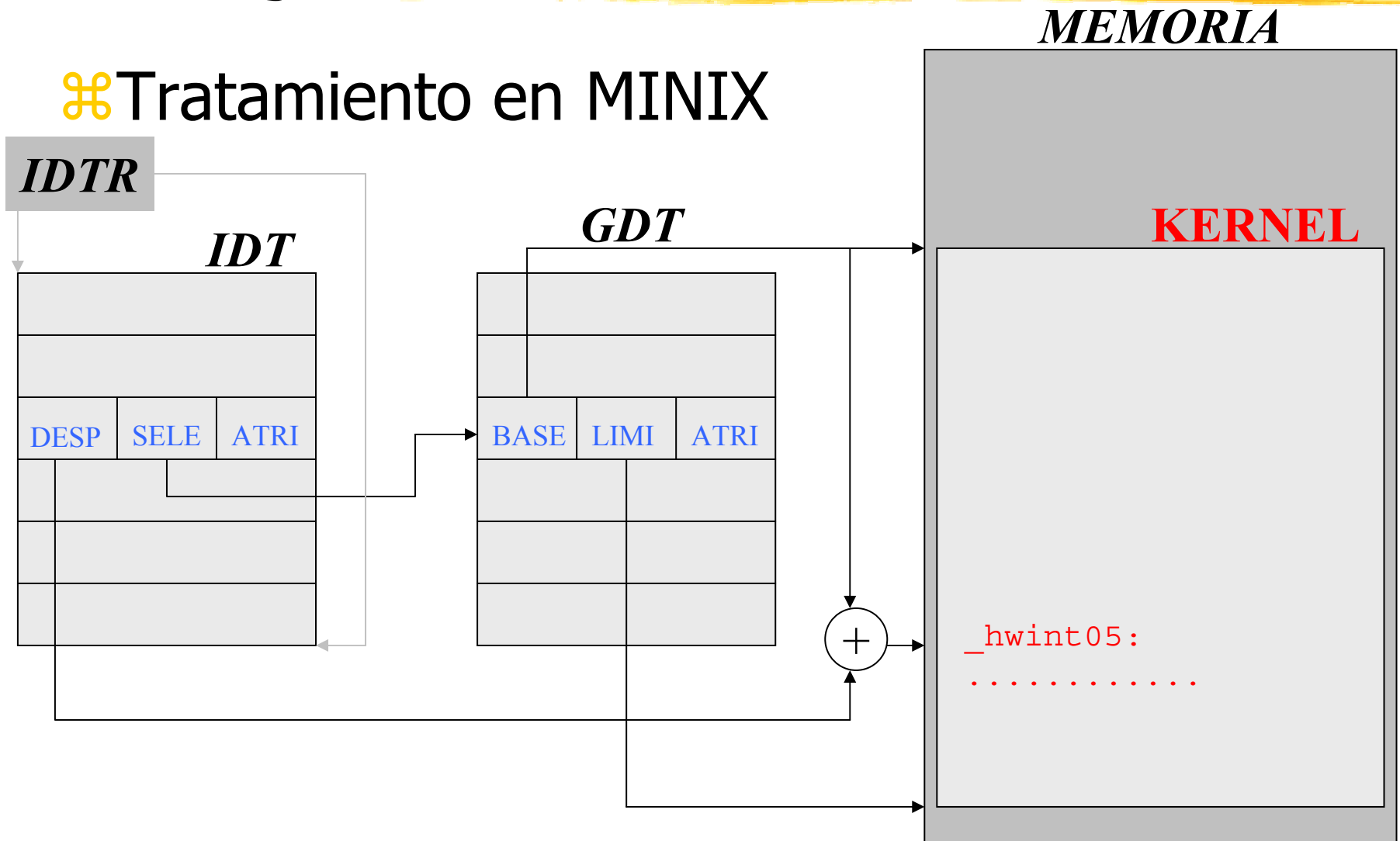
Fig. 2:





# Manejo de Interrupciones MINIX

## ⌘ Tratamiento en MINIX



# Manejo de Interrupciones MINIX

## ⌘ Interrupciones Hardware en MINIX

- ☑ MINIX tiene para cada una de las interrupciones un punto de entrada, tanto para las del dispositivo master (irq0-irq7) como para las del slave (irq8-irq15).
- ☑ Cada una de estas entradas usa una macro para atender al dispositivo que interrumpe.

# Manejo de Interrupciones MINIX

## HWINT\_MASTER

### ⌘ Entradas a las interrupciones hardware 00-07

```
6164 _hwint00:          ! Interrupt routine for irq 0 (the clock).
6165 hwint_master(0)
6166
6167 .align 16
6168 _hwint01:          ! Interrupt routine for irq 1 (keyboard)
6169 hwint_master(1)
6170
6171 .align 16
6172 _hwint02:          ! Interrupt routine for irq 2 (cascade!)
6173 hwint_master(2)
6174
6175 .align 16
6176 _hwint03:          ! Interrupt routine for irq 3 (second serial)
6177 hwint_master(3)
6178
6179 .align 16
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## HWINT\_MASTER

```
6180 _hwint04:          ! Interrupt routine for irq 4 (first serial)
6181 hwint_master(4)
6182
6183 .align 16
6184 _hwint05:          ! Interrupt routine for irq 5 (XT winchester)
6185 hwint_master(5)
6186
6187 .align 16
6188 _hwint06:          ! Interrupt routine for irq 6 (floppy)
6189 hwint_master(6)
6190
6191 .align 16
6192 _hwint07:          ! Interrupt routine for irq 7 (printer)
6193 hwint_master(7)
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## HWINT\_MASTER

⌘ Una vez detectado el número de la interrupción se llama a la subrutina `save()`.

```
06139  !*=====
06140  !*                               hwint00 - 07
06141  !*=====
06142  ! Note this is a macro, it looks like a subroutine.
06143  #define hwint_master(irq)        \
06144      call    save                /* save interrupted process state
06145      inb     INT_CTLMASK
06146      orb     al, [1<<irq]
06147      outb    INT_CTLMASK        /* disable the irq
06148      movb   al, ENABLE
06149      outb    INT_CTL            /* reenale master 8259
06150      sti
06151      push   irq                /* irq
06152      call   (_irq_table + 4*irq) /* eax = (*irq_table[irq])(irq)
06153      pop    ecx
06154      cli                /* disable interrupts
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## HWINT\_MASTER

- ⌘ Desactiva la irq de la interrupción que se está tratando. No se pueden producir interrupciones del mismo tipo anidadas.

```
06139  !*=====
06140  !*                               hwint00 - 07
06141  !*=====
06142  ! Note this is a macro, it looks like a subroutine.
06143  #define hwint_master(irq)        \
06144          call    save            /* save interrupted process state
06145          inb     INT_CTLMASK
06146          orb     al, [1<<irq]
06147          outb    INT_CTLMASK    /* disable the irq
06148          movb   al, ENABLE
06149          outb    INT_CTL        /* reenable master 8259
06150          sti
06151          push   irq            /* irq
06152          call   (_irq_table + 4*irq) /* eax = (*irq_table[irq])(irq)
06153          pop    ecx
06154          cli                /* disable interrupts
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## HWINT\_MASTER

- ⌘ Se activa el controlador de interrupciones master ya que se desactiva automáticamente cuando se produce una interrupción

```
06139  !*=====
06140  !*                               hwint00 - 07
06141  !*=====
06142  ! Note this is a macro, it looks like a subroutine.
06143  #define hwint_master(irq)        \
06144          call    save            /* save interrupted process state
06145          inb     INT_CTLMASK
06146          orb     al, [1<<irq]
06147          outb    INT_CTLMASK     /* disable the irq
06148          movb    al, ENABLE
06149          outb    INT_CTL         /* reenale master 8259
06150          sti
06151          push    irq             /* irq
06152          call    (_irq_table + 4*irq) /* eax = (*irq_table[irq])(irq)
06153          pop     ecx
06154          cli
06155          test    eax, eax        /* need to reenale irq?
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## HWINT\_MASTER

- ⌘ Se activan las interrupciones, pues estas se desactivan automáticamente cuando se produce una interrupción.
- ⌘ Se permiten interrupciones anidadas.

```
06139      !*=====
06140      !*                               hwint00 - 07
06141      !*=====
06142      ! Note this is a macro, it looks like a subroutine.
06143      #define hwint_master(irq)      \
06144          call    save                /* save interrupted process state
06145          inb     INT_CTLMASK
06146          orb     al, [1<<irq]
06147          outb    INT_CTLMASK        /* disable the irq
06148          movb    al, ENABLE
06149          outb    INT_CTL            /* reenale master 8259
06150          sti     /*enable interrupts
06151          push    irq                /* irq
06152          call    (_irq_table + 4*irq) /* eax = (*irq_table[irq])(irq)
06153          pop     ecx
06154          cli     /* disable interrupts
06155          test    eax, eax           /* need to reenale irq?
```



# Manejo de Interrupciones MINIX

## HWINT\_MASTER

⌘ Llama al código específico para el dispositivo utilizando el número de la interrupción.

```
06139  !*=====
06140  !*                               hwint00 - 07
06141  !*=====
06142  ! Note this is a macro, it looks like a subroutine.
06143  #define hwint_master(irq)        \
06144      call    save                /* save interrupted process state
06145      inb     INT_CTLMASK
06146      orb     al, [1<<irq]
06147      outb    INT_CTLMASK        /* disable the irq
06148      movb   al, ENABLE
06149      outb    INT_CTL            /* reenale master 8259
06150      sti
06151      push   irq                  /* irq
06152      call   (_irq_table + 4*irq) /* eax = (*irq_table[irq])(irq)
06153      pop    ecx
06154      cli
06155      test   eax, eax            /* need to reenale irq?
06156      jz
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## HWINT\_MASTER

⌘ Se desactivan las interrupciones.

```
06139  !*=====
06140  !*                               hwint00 - 07
06141  !*=====
06142  ! Note this is a macro, it looks like a subroutine.
06143  #define hwint_master(irq)      \
06144          call    save          /* save interrupted process state
06145          inb     INT_CTLMASK
06146          orb     al, [1<<irq]
06147          outb    INT_CTLMASK   /* disable the irq
06148          movb   al, ENABLE
06149          outb    INT_CTL      /* reenale master 8259
06150          sti
06151          push   irq           /* irq
06152          call   (_irq_table + 4*irq) /* eax = (*irq_table[irq])(irq)
06153          pop    ecx
06154          cli          /* disable interrupts
06155          test   eax, eax      /* need to reenale irq?
06156          jz    0f
06157          inb     INT_CTLMASK
06158          andb   al, ~[1<<irq]
06159          outb    INT_CTLMASK   /* enable the irq
06160  0:      ret          /* restart (another) process
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## HWINT\_MASTER

⌘ Se permite otra vez que se produzcan interrupciones de este tipo.

```
06143     #define hwint_master(irq)          \  
06144         call    save                    /* save interrupted process state  
06145         inb     INT_CTLMASK  
06146         orb     al, [1<<irq]  
06147         outb    INT_CTLMASK            /* disable the irq  
06148         movb   al, ENABLE  
06149         outb    INT_CTL                /* reenable master 8259  
06150         sti                                     /*enable interrupts  
06151         push   irq                        /* irq  
06152         call   (_irq_table + 4*irq) /* eax = (*irq_table[irq])(irq)  
06153         pop    ecx  
06154         cli                                     /* disable interrupts  
06155         test   eax, eax                    /* need to reenale irq?  
06156         jz     0f  
06157         inb     INT_CTLMASK  
06158         andb   al, ~[1<<irq]  
06159         outb   INT_CTLMASK /* enable the irq  
06160     0:     ret                            /* restart (another) process
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## HWINT\_MASTER

⌘ Retornar. Se salta al punto de entrada `_restart` (línea 6322) o al punto `restart1` (línea 6337)

```
06143     #define hwint_master(irq)      \  
06144         call    save              /* save interrupted process state  
06145         inb     INT_CTLMASK  
06146         orb     al, [1<<irq]  
06147         outb   INT_CTLMASK        /* disable the irq  
06148         movb   al, ENABLE  
06149         outb   INT_CTL            /* reenale master 8259  
06150         sti  
06151         push   irq                /* irq  
06152         call   (_irq_table + 4*irq) /* eax = (*irq_table[irq])(irq)  
06153         pop    ecx  
06154         cli  
06155         test   eax, eax           /* need to reenale irq?  
06156         jz     0f  
06157         inb   INT_CTLMASK  
06158         andb  al, ~[1<<irq]  
06159         outb  INT_CTLMASK        /* enable the irq  
06160  0:      ret                    /* restart (another) process
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## HWINT\_SLAVE

- ⌘ El `hwint_slave` es similar a `hwint_master`, con la diferencia de que debe volver a habilitar los controladores maestro y esclavo, ya que ambos quedan inhabilitados cuando el esclavo recibe una interrupción.
- ⌘ **Entradas a las interrupciones hardware 08-15**

```
_hwint08:                ! Interrupt routine for irq 8 (realtime clock)
    hwint_slave(8)

    .align                16
_hwint09:                ! Interrupt routine for irq 9 (irq 2 redirected)
    hwint_slave(9)

    .align                16
_hwint10:                ! Interrupt routine for irq 10
    hwint_slave(10)
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## HWINT\_SLAVE

```
.align      16
_hwint11:   ! Interrupt routine for irq 11
            hwint_slave(11)

            .align      16
_hwint12:   ! Interrupt routine for irq 12
            hwint_slave(12)

            .align      16
_hwint13:   ! Interrupt routine for irq 13 (FPU exception)
            hwint_slave(13)

            .align      16
_hwint14:   ! Interrupt routine for irq 14 (AT winchester)
            hwint_slave(14)

            .align      16
_hwint15:   ! Interrupt routine for irq 15
            hwint_slave(15)
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## HWINT\_SLAVE

⌘ Habilita tanto al controlador maestro como al controlador esclavo.

```
06195  !*=====
06196  !*                               hwint08 - 15
06197  !*=====
06198  ! Note this is a macro, it looks like a subroutine.
06199  #define hwint_slave(irq)          \
06200          call    save                /* save interrupted process state
06201          inb     INT2_CTLMASK
06202          orb     al, [1<<[irq-8]]
06203          outb    INT2_CTLMASK        /* disable the irq
06204          movb    al, ENABLE
06205          outb    INT_CTL             /* reenale master 8259
06206          jmp     .+2                 /* delay
06207          outb    INT2_CTL           /* reenale slave 8259
06208          sti
06208          /* enable interrupts
06209          push   irq                 /* irq
06210          call   (_irq_table + 4*irq) * eax = (*irq_table[irq])(irq)
06211          pop    ecx
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## HWINT\_SLAVE

```
06212      cli                               /* disable interrupts
06213      test    eax, eax                    /* need to reenale irq?
06214      jz      0f
06215      inb    INT2_CTLMASK
06216      andb   al, ~[1<<[irq-8]]
06217      outb   INT2_CTLMASK                /* enable the irq
06218 0:     ret                               /* restart (another) process
```



# Manejo de Interrupciones MINIX

## SAVE

- ⌘ La principal función de `SAVE` es salvar el contexto del proceso que fue interrumpido.
- ⌘ Utiliza la variable `_k_reenter` para contar y determinar el nivel de anidación de las interrupciones.
- ⌘ Se sale del `SAVE` con un salto para evitar conflictos con las pilas.

# Manejo de Interrupciones MINIX

## SAVE

- ⌘ Guarda el contexto del proceso interrumpido en la pila provista por la CPU.

```
06253      !*=====
06254      !*                               save
06255      !*=====
...
06261      save:
06262      06262          cld                                ! set direction flag to a known value
06263      06263          pushad                          ! save "general" registers
06264      06264          o16 push          ds          ! save ds
06265      06265          o16 push          es          ! save es
06266      06266          o16 push          fs          ! save fs
06267      06267          o16 push          gs          ! save gs
06268      06268          mov          dx, ss          ! ss is kernel data segment
06269      06269          mov          ds, dx          ! load rest of kernel segments
06270      06270          mov          es, dx          ! kernel does not use fs, gs
06271      06271          mov          eax, esp         ! prepare to return
06272      06272          incb          (_k_reenter)    ! from -1 if not reentering
06273      06273          jnz          set_restart1      ! stack is already kernel stack
06274      06274          mov          esp, k_stktop
06275      06275          push          _restart          ! build return address for int handler
06276      06276          xor          ebp, ebp          ! for stacktrace
06277      06277          jmp          RETADR-P_STACKBASE(eax)
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## SAVE

- ⌘ Uso de la variable `_k_reenter` para controlar el nivel de anidamiento de las interrupciones.

```
06253      !*=====
06254      !*                               save
06255      !*=====
...
06261      save:
06262          cld                               ! set direction flag to a known value
06263          pushad                            ! save "general" registers
06264          o16    push    ds                 ! save ds
06265          o16    push    es                 ! save es
06266          o16    push    fs                 ! save fs
06267          o16    push    gs                 ! save gs
06268          mov    dx, ss                     ! ss is kernel data segment
06269          mov    ds, dx                     ! load rest of kernel segments
06270          mov    es, dx                     ! kernel does not use fs, gs
06271          mov    eax, esp                    ! prepare to return
06272          incb    (_k_reenter)             ! from -1 if not reentering
06273          jnz    set_restart1               ! stack is already kernel stack
06274          mov    esp, k_stktop
06275          push   _restart                    ! build return address for int handler
06276          xor    ebp, ebp                    ! for stacktrace
06277          jmp    RETADR-P_STACKBASE(eax)
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## SAVE

- ⌘ Si hay anidamiento mete en la pila la dirección de `_restart`, si no mete la dirección de `_restart1`.
- ⌘ Esta dirección será usada por la rutina que llamo a `save()`

```
06268      mov     dx, ss           ! ss is kernel data segment
06269      mov     ds, dx         ! load rest of kernel segments
06270      mov     es, dx         ! kernel does not use fs, gs
06271      mov     eax, esp       ! prepare to return
06272      incb   (_k_reenter)    ! from -1 if not reentering
06273      jnz     set_restart1   ! stack is already kernel stack
06274      mov     esp, k_stktop
06275      push   _restart       ! build return address for int handler
06276      xor     ebp, ebp       ! for stacktrace
06277      jmp    RETADR-P_STACKBASE(eax)
06278
06279      .align 4
06280      set_restart1:
06281      push   restart1
06282      jmp    RETADR-P_STACKBASE(eax)
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## SAVE

⌘ Se retorna con un salto ya que la pila ha sido modificada.

```
06261      save:
06262          cld                                ! set direction flag to a known value
06263          pushad                             ! save "general" registers
06264          o16 push    ds                      ! save ds
06265          o16 push    es                      ! save es
06266          o16 push    fs                      ! save fs
06267          o16 push    gs                      ! save gs
06268          mov     dx, ss                      ! ss is kernel data segment
06269          mov     ds, dx                      ! load rest of kernel segments
06270          mov     es, dx                      ! kernel does not use fs, gs
06271          mov     eax, esp                    ! prepare to return
06272          incb   (_k_reenter)                ! from -1 if not reentering
06273          jnz    set_restart1                 ! stack is already kernel stack
06274          mov     esp, k_stktop
06275          push   _restart                      build return address for int handler
06276          xor    ebp, ebp                      ! for stacktrace
06277          jmp    RETADR-P_STACKBASE(eax)
06278
06279          .align 4
06280      set_restart1:
06281          push   restart1
06282          jmp    RETADR-P_STACKBASE(eax)
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## ⌘ Interrupciones Software en MINIX

- ☑ En MINIX las interrupciones software se tratan en `s_call`.
- ☑ Se diferencian de las hardware en que el índice a la IDT se toma de la propia instrucción y no del controlador.

# Manejo de Interrupciones MINIX

## S\_CALL

- ⌘ Guarda el contexto del proceso interrumpido en la pila provista por la CPU.

```
06284 !*=====
06285 !*                               s_call
06286 !*=====
06287     .align      16
06288     _s_call:
06289     _p_s_call:
        ...
06307     sti                ! inline save
                                ! allow SWITCHER to be interrupted
06308                                ! now set up parameters for sys_call()
06309     push ebx            ! pointer to user message
06310     push eax            ! src/dest
06311     push ecx            ! SEND/RECEIVE/BOTH
06312     call_sys_call      ! sys_call(function, src_dest, m_ptr)
06313                                ! caller is now explicitly in proc_ptr
06314     mov AXREG(esi), eax ! sys_call MUST PRESERVE si
06315     cli                ! disable interrupts
                                ! Fall into code to restart proc/task running.
...                                ! continua en _restart
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## S\_CALL

- ⌘ Llama a `sys_call` (implementada en C) que convierte la interrupción en un mensaje.

```
06284 !*=====
06285 !*                               s_call
06286 !*=====
06287     .align      16
06288     _s_call:
06289     _p_s_call:
...
06307     sti                               ! inline save
06308                                     ! allow SWITCHER to be interrupted
06309     push ebx                             ! pointer to user message
06310     push eax                             ! src/dest
06311     push ecx                             ! SEND/RECEIVE/BOTH
06312     call_sys_call                       ! sys_call(function, src_dest, m_ptr)
06313                                     ! caller is now explicitly in proc_ptr
06314     mov AXREG(esi), eax                 ! sys_call MUST PRESERVE si
06315     cli                               ! disable interrupts
...
! Fall into code to restart proc/task running.
! continua en _restart
```



# Manejo de Interrupciones MINIX

## RESTART

- ⌘ Reinicia un proceso, tal vez diferente al que se interrumpió.
- ⌘ Esta función comprueba si hay interrupciones no atendidas que llegaron mientras se estaba tratando la actual.

# Manejo de Interrupciones MINIX

## RESTART

- ⌘ Se selecciona el proceso que va a ser reinicializado (puede ser distinto del que se interrumpió).

```
06319      !*=====
06320      !*                               restart
06321      !*=====
06322      _restart:
06329          cmp        (_held_head), 0          ! do fast test to usually avoid function call
06330          jz         over_call_unhold
06331          call        _unhold                    ! this is rare so overhead acceptable
06332      over_call_unhold:
06333          mov        esp, (_proc_ptr)            ! will assume P_STACKBASE == 0
06334          ltd        P_LDT_SEL(esp)            ! enable segment descriptors for task
06335          lea        eax, P_STACKTOP(esp)       ! arrange for next interrupt
06336          mov        (_tss+TSS3_S_SP0), eax    ! to save state in process table
06337      restart1:
06338          decb       (_k_reenter)
06339          o16       pop        gs
06340          o16       pop        fs
06341          o16       pop        es
06342          o16       pop        ds
06343          popad
06344          add        esp, 4                      ! skip return adr
06345          iretd                                     ! continue process
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## RESTART

⌘ Se decrementa `_k_reenter`. Quitamos un nivel de anidamiento.

```
06319      !*=====
06320      !*                               restart
06321      !*=====
06322      _restart:
06329          cmp        (_held_head), 0          ! do fast test to usually avoid function call
06330          jz         over_call_unhold
06331          call        _unhold                    ! this is rare so overhead acceptable
06332      over_call_unhold:
06333          mov        esp, (_proc_ptr)           ! will assume P_STACKBASE == 0
06334          lldt       P_LDT_SEL(esp)           ! enable segment descriptors for task
06335          lea        eax, P_STACKTOP(esp)      ! arrange for next interrupt
06336          mov        (_tss+TSS3_S_SP0), eax    ! to save state in process table
06337      restart1:
06338          dec b      (_k_reenter)
06339          o16       pop        gs
06340          o16       pop        fs
06341          o16       pop        es
06342          o16       pop        ds
06343          popad
06344          add        esp, 4                    ! skip return adr
06345          iretd                                ! continue process
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## RESTART

⌘ Reinicia el proceso seleccionado.

```
06319      !*=====
06320      !*                               restart
06321      !*=====
06322      _restart:
06329          cmp        (_held_head), 0          ! do fast test to usually avoid function call
06330          jz         over_call_unhold
06331          call       _unhold                    ! this is rare so overhead acceptable
06332      over_call_unhold:
06333          mov        esp, (_proc_ptr)          ! will assume P_STACKBASE == 0
06334          lldt       P_LDT_SEL(esp)           ! enable segment descriptors for task
06335          lea        eax, P_STACKTOP(esp)      ! arrange for next interrupt
06336          mov        (_tss+TSS3_S_SP0), eax   ! to save state in process table
06337      restart1:
06338          decb       (_k_reenter)
06339          o16       pop        gs
06340          o16       pop        fs
06341          o16       pop        es
06342          o16       pop        ds
06343          popad
06344          add        esp, 4                    ! skip return adr
06345      iretd                                ! continue process
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## ⌘ Excepciones en MINIX

- ☑ Provocadas por el procesador, por ejemplo en casos de overflow o divisiones por cero.
- ☑ Son tratadas de igual forma que las interrupciones.
- ☑ Se manejan con la rutina ***exception*** (implementada en C).

# Manejo de Interrupciones MINIX

## EXCEPCIONES

⌘ Lista de las posibles excepciones en MINIX.

```
!*=====*
!*                                     exception handlers                               *
!*=====*
_divide_error:
    push    DIVIDE_VECTOR
    jmp     exception

_single_step_exception:
    push    DEBUG_VECTOR
    jmp     exception

_nmi:
    push    NMI_VECTOR
    jmp     exception

_breakpoint_exception:
    push    BREAKPOINT_VECTOR
    jmp     exception

_overflow:
    push    OVERFLOW_VECTOR
    jmp     exception
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## EXCEPCIONES

<code>_bounds_check:</code>	<code>push</code>	<code>BOUNDS_VECTOR</code>
	<code>jmp</code>	<code>exception</code>
<code>_inval_opcode:</code>	<code>push</code>	<code>INVAL_OP_VECTOR</code>
	<code>jmp</code>	<code>exception</code>
<code>_copr_not_available:</code>	<code>push</code>	<code>COPROC_NOT_VECTOR</code>
	<code>jmp</code>	<code>exception</code>
<code>_double_fault:</code>	<code>push</code>	<code>DOUBLE_FAULT_VECTOR</code>
	<code>jmp</code>	<code>errexception</code>
<code>_copr_seg_ouerrun:</code>	<code>push</code>	<code>COPROC_SEG_VECTOR</code>
	<code>jmp</code>	<code>exception</code>
<code>_inval_tss:</code>	<code>push</code>	<code>INVAL_TSS_VECTOR</code>
	<code>jmp</code>	<code>errexception</code>

# Manejo de Interrupciones MINIX

## EXCEPCIONES

\_segment\_not\_present:

```
push    SEG_NOT_VECTOR
jmp     errexception
```

\_stack\_exception:

```
push    STACK_FAULT_VECTOR
jmp     errexception
```

\_general\_protection:

```
push    PROTECTION_VECTOR
jmp     errexception
```

\_page\_fault:

```
push    PAGE_FAULT_VECTOR
jmp     errexception
```

\_copr\_error:

```
push    COPROC_ERR_VECTOR
jmp     exception
```



# Manejo de Interrupciones MINIX

## EXCEPCIONES

- ⌘ Todas estas excepciones saltan a **exception 0** o **errexception** dependiendo de si la condición agrega a la pila un código de error o no.

```
!*-----  
!*                               exception                               *  
!*-----  
! This is called for all exceptions which do not push an error code.  
  
        .align    16  
exception:  
    sseg    mov        (trap_errno), 0                ! clear trap_errno  
    sseg    pop        (ex_number)  
            jmp        exception1
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## EXCEPCIONES

```
!*-----*
!*                               errexception                               *
!*-----*
```

! This is called for all exceptions which push an error code.

```
        .align    16
errexception:
    sseg    pop        (ex_number)
    sseg    pop        (trap_errno)
exception1:                               ! Common for all exceptions.
    push    eax                               ! eax is scratch register
    mov     eax, 0+4(esp)                       ! old eip
    sseg    mov        (old_eip), eax
    movzx   eax, 4+4(esp)                       ! old cs
    sseg    mov        (old_cs), eax
    mov     eax, 8+4(esp)                       ! old eflags
    sseg    mov        (old_eflags), eax
    pop     eax
    call    save
    push    (old_eflags)
    push    (old_cs)
    push    (old_eip)
    push    (trap_errno)
```

# Manejo de Interrupciones MINIX

## EXCEPCIONES

```
push    (ex_number)
call    _exception          ! (ex_number, trap_errno, old_eip,
                             !         old_cs, old_eflags)

add     esp, 5*4
cli
ret
```

# Preguntas

- ⌘ ¿Por qué existen dos partes distintas de código para tratar las interrupciones hardware?
- ⌘ ¿Qué son y qué función desempeñan las tablas GDT, LDT e IDT?
- ⌘ ¿En el arranque del mpx386.s, por qué no se genera una nueva TSS del kernel?
- ⌘ ¿Qué función desempeña mpx386?